

Agatha - Vol au pays des jouets.

TRUCS ET ASTUCES

Changer la police d'écriture

F1 : Andika

F2 : Opendys

F3 : Komica txt

Accélérer le rythme de marche :

Double clic gauche rapide.

Les notes prises par Agatha :

N'oubliez pas de relire les notes lorsque vous reprenez une partie sauvegardée. Cela permet de bien resituer votre avancée dans l'aventure!

Observez :

Le meilleur reflexe dans Agatha est de regarder tous les éléments d'une scène avant de réaliser une autre action.

Agatha n'anticipe pas les choses. Il faut interagir avec les éléments du décor (commande regarder) pour débloquer les situations. Lorsque l'on arrive quelque part, même si ce que nous voyons est évident, Agatha ne le saura que si elle regarde elle-même.

Indices :

Vous devez utiliser les commandes « Regarder » ou « Prendre » situées dans la barre des indices afin d'interagir avec eux.

Pour donner un objet à quelqu'un ou utiliser un objet avec un élément du décor, vous devez ouvrir la barre des indices, passer le curseur sur l'icône « Prendre/Utiliser » de la barre et cliquer sur l'objet de l'inventaire. Il s'affichera alors comme curseur avec la commande « Utiliser avec ».

IMPORTANT

Les actions indiquées ci-dessous ne sont possibles que si les actions précédentes ont été accomplies.

A défaut, vous pourrez tout de même interagir avec les éléments (personnages, objets) mais certaines actions ne se feront pas et certaines options n'apparaîtront pas.

Exemples :

- Il est impossible de dialoguer avec le bonhomme de neige tant qu'Agatha n'a pas regardé le pilier près du pont et constaté qu'il manquait un levier). Elle pourra tout de même lui parler, mais n'obtiendra aucune réponse.
- Chez le troll, affichage de certaines questions :
 - ➔ Demander le levier : uniquement si Agatha a vu le pilier
 - ➔ Demander le bras : uniquement si Agatha a discuté avec le bonhomme de neige et regardé le bras APRES avoir parlé au bonhomme de neige (même si elle a déjà regardé le bras lors d'une précédente visite). Elle doit constater que la branche est le bras manquant.

1. La place du village

Vous devez parler au Père-Noël et lui dire qu'il fait froid.

Vous pourrez ensuite lui demander où vous pouvez trouver une tenue adéquate.

La bonne ruelle est celle au milieu à droite.

2. Le pressing

Vous devrez regarder le manteau, puis demander au lutin de l'emprunter.

Vous devrez aller récupérer le ticket avec le Père Noël.

Vous devrez revenir au pressing, prendre le ticket dans vos indices et le donner au lutin.

Vous pourrez ensuite prendre le manteau.

Pour l'enfiler, il suffit de le prendre dans vos indices 😊.

3. Le lutin postier

Discuter avec lui et lui demander s'il a des soupçons.

Regarder les traces de pas dans la neige.

Entrer dans la forêt en cliquant sur le panneau Forêt (aller vers).

4. La croisée des chemins

Observer les traces dans la neige

Suivre les traces de pas.

5. Le pont

Observer le pilier du pont.

Remarquer le levier manquant.

Retourner dans la forêt

6. Le bonhomme de neige

Observer le bonhomme de neige.

Parler au bonhomme de neige qui vous apprendra qu'il lui faut un bras élégant en échange du levier.

Retourner vers le pont et partir vers la brocante.

7. Le troll

Regarder la branche sur le fauteuil.

Discuter avec le troll.

Demander à la prendre.

Proposer de l'aide.

Recoller l'assiette (prenez les morceaux et maintenez le clic pour les déplacer- une vidéo est disponible sous la fiche du jeu)

Prendre le bras branche.

Retourner voir le bonhomme de neige et lui donner le bras branche.

Prendre le levier.

8. Le passage du pont

Prendre le levier dans vos indices et l'utiliser avec le pilier.

Passer le pont.

9. Floconia

Discuter avec elle

Regarder le sac sur le traîneau et le prendre.

Aller vers les traces de pas.

10. Le tunnel

Actionner l'interrupteur sur la façade du tunnel.

Trouver comment produire de la lumière :

- observer les champignons, les lucioles.
- trouver et prendre un bâton, récupérer du champignon gluant qui attire les lucioles avec le bâton.

Entrer dans le tunnel.

11. Le Lutin Tense

Discuter avec lui.

Observer les traces dans la neige et avancer vers la droite de la scène.

12. Le chemin avec les panneaux directionnels

Observer les traces sur le sol.

« Prendre/utiliser » le rocher plein de neige à la droite de l'arbre. Regarder le rocher sans la neige.

Un passage secret est alors accessible sur la droite derrière les buissons (observer les indications au bout du curseur)

Emprunter ce passage.

Poursuivez votre route en traversant le pont

Observer ou aller directement vers l'habitation au sommet de la montagne !

Chantez, discutez pendant qu'Agatha s'épuise dans cette randonnée 😊 !! Non, non, ne râlez pas, imaginez l'air frais de la montagne, on active le mode « Zen » 🧘 !

13. La « niche »

Entrez dans l'habitation.

Discutez avec son habitant.

Récupérez le sac de courrier !